



Demuestran que un proyecto de gamificación mejora la salud cardiorespiratoria de estudiantes universitarios

17/06/2020

Actualidad

El profesor del departamento de Educación Física y Deportiva de la Universidad de Granada, Isaac J. Pérez López, desarrolló durante el curso 2016/2017 el proyecto '\$in Time', una experiencia de gamificación (uso de técnicas propias de los juegos en contextos ajenos a los mismos) enmarcada en la asignatura Fundamentos de la Educación Física, perteneciente a 2º curso del Grado en Ciencias de la Actividad Física y del Deporte. Ahora, los resultados de este trabajo han sido publicados en la revista científica Games for Health Journal. El estudio '\$inTime' mostró que estudiantes universitarios de la Facultad de Ciencias del Deporte mejoraban su salud tras participar en un proyecto de gamificación basado en la película "InTime"(2011), de Andrew Niccol.



Seguir leyendo

Compartir en