

## Tema 5:

# ESPACIOS VECTORIALES EUCLÍDEOS

Prof. Rafael López Camino  
Departamento de Geometría y Topología  
Universidad de Granada



**Material docente para el alumno**  
*Asignatura:* Geometría I. Curso 2003/04  
*Licenciatura:* Matemáticas (Plan 2000)  
Universidad de Granada



## 1 Métrica euclídea

**Definición 1.1** Una métrica euclídea  $g$  en un espacio vectorial  $V$  es una métrica definida positiva. Al par  $(V, g)$  se llama espacio vectorial euclídeo.

Por tanto, una métrica  $g$  es euclídea si y sólo si su signatura es  $(n, 0)$ , donde  $n$  es la dimensión del espacio vectorial.

A continuación, mostramos algunos ejemplos de espacios vectoriales euclídeos.

1.  $\mathbb{R}^n$  con la métrica usual  $\langle, \rangle$ :  $\langle x, y \rangle = \sum_{i=1}^n x_i y_i$ , donde  $x = (x_1, \dots, x_n)$  e  $y = (y_1, \dots, y_n)$ .
2. En el espacio vectorial de las matrices cuadradas reales de orden  $n$ ,  $\mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ , la métrica  $g(A, B) = \text{traza}(AB^t)$  es una métrica euclídea.
3. Se considera el espacio vectorial de dimensión infinita  $\mathcal{C}([0, 1], \mathbb{R})$  de las funciones continuas definidas en el intervalo cerrado  $[0, 1]$ . La siguiente métrica es euclídea:

$$g(f, h) = \int_0^1 f(x)h(x) dx.$$

4. Sea  $V_n[x]$  el espacio de las funciones polinómicas de grado menor o igual que  $n$  definidas en el intervalo cerrado  $[0, 1]$ . La métrica  $g(p, q) = \int_0^1 p(x)q(x) dx$  es euclídea.

A continuación mostramos formas de construir espacios euclídeos a partir de otros.

**Proposición 1.2** Sea  $(V, g)$  un espacio euclídeo y  $U \subset V$  un subespacio vectorial de  $V$ . Se considera  $g|_U$  la restricción de  $g$  al producto  $U \times U$ . Entonces  $(U, g|_U)$  es un espacio euclídeo.

A partir de los ejemplos anteriores, concluimos que la métrica construida en  $V_n[x]$  es la métrica inducida de la existente en  $\mathcal{C}([0, 1], \mathbb{R})$  en el subespacio vectorial  $V_n[x] \subset \mathcal{C}([0, 1], \mathbb{R})$ .

**Proposición 1.3** Sea  $(V, g)$  un espacio euclídeo y  $V'$  un espacio vectorial isomorfo a  $V$  mediante el isomorfismo  $\phi : V' \rightarrow V$ . La métrica

$$g'(x', y') = g(\phi(x'), \phi(y')), \quad x', y' \in V',$$

es euclídea.

Como ejemplo, si consideramos el isomorfismo  $\phi : \mathcal{M}_n \rightarrow \mathbb{R}^{n^2}$  dado por escribir cualquier matriz cuadrada de orden  $n$  como el vector de  $\mathbb{R}^{n^2}$  consistente en ir colocando todas las filas consecutivas como vector de  $\mathbb{R}^{n^2}$ , entonces  $\phi$  lleva la métrica usual  $\langle, \rangle$  de  $\mathbb{R}^{n^2}$  en la métrica  $g(A, B) = \text{traza}(AB^t)$ .

**Proposición 1.4** Sean  $(V, g)$  y  $(V', g')$  dos espacios euclídeos. En el espacio vectorial producto se define la métrica producto  $g \times g'$  mediante

$$(g \times g')((x, x'), (y, y')) = g(x, y) + g'(x', y').$$

Esta métrica es una métrica euclídea.

## 2 Módulo de un vector, ortogonalidad, ángulo y distancia

**Definición 2.1** Sea  $(V, g)$  un espacio euclídeo. La norma o módulo de un vector  $x \in V$  se define como

$$|x| = \sqrt{g(x, x)}.$$

Como ejemplo, si  $x \in \mathbb{R}^n$ , entonces  $|x| = \sqrt{\sum_{i=1}^n x_i^2}$ .

**Proposición 2.2** Sea  $(V, g)$  un espacio euclídeo. Entonces

1.  $|x| \geq 0$  y es cero si y sóloamente  $x = 0$ .

2. Si  $\lambda \in \mathbb{R}$ , entonces  $|\lambda x| = |\lambda||x|$ .
3. Si  $x, y \in V$ , entonces  $|x + y|^2 = |x|^2 + |y|^2 + 2g(x, y)$ .
4. Si  $x, y \in V$ , entonces  $g(x, y) = \frac{1}{2}(|x + y|^2 - |x|^2 - |y|^2)$ .

**Teorema 2.3 (Desigualdad de Cauchy-Schwarz)** Sea  $(V, g)$  un espacio euclídeo. Entonces

$$g(x, y)^2 \leq |x|^2 + |y|^2,$$

y la igualdad ocurre si y sólo si  $\{x, y\}$  son linealmente independientes.

**Definición 2.4** Sea  $(V, g)$  un espacio euclídeo.

1. Dos vectores  $x, y \in V$  se llaman ortogonales si  $g(x, y) = 0$ .
2. Un vector  $x$  se llama unitario si su módulo es 1.
3. Un conjunto de vectores  $\{x_1, \dots, x_m\}$  se llama ortogonal (resp. unitario, ortonormal) si  $g(x_i, x_j) = 0$ ,  $i \neq j$  (resp.  $|x_i| = 1$ ,  $g(x_i, x_j) = \delta_{ij}$ ).

**Proposición 2.5** Si  $(V, g)$  es un espacio euclídeo, entonces

1. Si  $\{x_1, \dots, x_m\}$  es un conjunto ortogonal, y los vectores son no nulos, entonces es un conjunto de vectores linealmente independiente.
2. Si  $x \neq 0$ , entonces  $x/|x|$  es un vector unitario.

**Proposición 2.6** En un espacio vectorial euclídeo hay bases ortonormales.

**Proposición 2.7 (Gram-Schmidt)** Sea  $\{e_1, \dots, e_n\}$  una base de un espacio euclídeo  $(V, g)$ . Entonces la base  $\{e'_1, \dots, e'_n\}$  definida por recurrencia

$$e'_1 = e_1$$

$$e'_k = e_k - \sum_{i=1}^{k-1} \frac{g(e_k, e'_i)}{g(e'_i, e'_i)} e'_i$$

es una base ortogonal de  $(V, g)$ . Por tanto,

$$\left\{ \frac{e'_1}{|e'_1|}, \dots, \frac{e'_n}{|e'_n|} \right\}$$

es una base ortonormal.

**Proposición 2.8** Sea  $(V, g)$  un espacio euclídeo y  $B = \{e_1, \dots, e_n\}$  una base ortonormal.

1. Si  $x = \sum_{i=1}^n x_i e_i$ , entonces  $x_i = g(x, e_i)$ .
2.  $|x| = \sqrt{\sum_{i=1}^n x_i^2}$ .
3.  $g(x, y) = \sum_{i=1}^n x_i y_i$ .

**Proposición 2.9** Sean  $B$  y  $B'$  dos bases ortonormales de un espacio euclídeo. Entonces la matriz de cambio de base  $P = M(1_V, B, B')$  satisface  $PP^t = P^tP = I$ .

**Definición 2.10** Una matriz cuadrada  $A$  se llama ortogonal si  $AA^t = A^tA = I$ . El conjunto  $O(n) = \{A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R}); AA^t = A^tA = I\}$  se llama grupo ortogonal.

Se tiene las siguientes propiedades de matrices ortogonales:

1. Si  $A$  es ortogonal, entonces  $A^{-1} = A^t$  y también es ortogonal.
2. Si  $A$  y  $B$  son dos matrices ortogonales, su producto  $AB$  también es ortogonal.
3. Si  $A$  es una matriz ortogonal, su determinante es  $\pm 1$ .

**Proposición 2.11** Sea  $A \in O(n)$ ,  $(V, g)$  un espacio vectorial euclídeo de dimensión  $n$  y  $B$  una base ortonormal de  $V$ . Entonces  $A$  es la matriz de cambio de base de  $B$  a otra base ortonormal.

**Definición 2.12 (Ángulo)** Sean  $x, y \in (V, g)$  dos vectores no nulos. Se define el ángulo entre  $x$  e  $y$  como el único número  $\theta \in [0, \pi]$  que satisface

$$\cos \theta = \frac{g(x, y)}{|x||y|}.$$

Se tiene las siguientes propiedades:

1. El ángulo entre dos vectores satisface la propiedad simétrica.
2. El ángulo de un vector consigo mismo es 0 y el ángulo con su opuesto es  $\pi$ .
3. El ángulo entre dos vectores es 0 o  $\pi$  si y sólo si son proporcionales.
4. Dos vectores son perpendiculares si y sólo si el ángulo que forman es  $\pi/2$ .
5.  $g(x, y) = |x||y| \cos \theta$ , donde  $\theta$  es el ángulo entre  $x$  e  $y$ .

**Definición 2.13 (Distancia)** Se define la distancia de dos vectores  $x, y$  de un espacio vectorial euclídeo  $(V, g)$  como

$$d(x, y) = |x - y|.$$

Las principales propiedades de la distancia son

1.  $d(x, y) \geq 0$  y es cero si y sólo si  $x = y$ .
2.  $d(x, y) = d(y, x)$ .
3.  $d(x, y) \leq d(x, z) + d(z, y)$  para cualquier  $z \in V$ .

### 3 Suplemento ortogonal

**Definición 3.1** Sea  $X$  un subconjunto de vectores de un espacio vectorial euclídeo  $(V, g)$ . Se define el subespacio suplemento ortogonal de  $X$  como el conjunto

$$X^\perp = \{y \in V; g(y, x) = 0, \forall x \in X\}.$$

**Proposición 3.2** 1.  $X^\perp$  es un subespacio vectorial.

2. Si  $U = \langle x_1, \dots, x_m \rangle$ , entonces  $U^\perp = \langle x_1, \dots, x_m \rangle^\perp$ .

3. Si  $X \subset Y$ , entonces  $Y^\perp \subset X^\perp$ .

4. Si  $U$  es un subespacio vectorial de  $V$ , entonces  $\dim(U^\perp) = \dim(V) - \dim(U)$ .

5.  $(U^\perp)^\perp$ . Además  $V = U \oplus U^\perp$ .

**Teorema 3.3** Sea  $(V, g)$  un espacio vectorial euclídeo y  $B$  una base ortonormal. Se considera un subespacio vectorial  $U$  mediante sus coordenadas cartesianas respecto de la base  $B$ :

$$U = \{(x_1, \dots, x_n) \in \mathbb{R}^n; a_{11}x_1 + \dots + a_{1n}x_n = 0, \dots, a_{m1}x_1 + \dots + a_{mn}x_n = 0\}.$$

Entonces

$$U = \langle (a_{11}, \dots, a_{1n}), \dots, (a_{m1}, \dots, a_{mn}) \rangle.$$

**Definición 3.4** Sea  $U$  un subespacio vectorial de un espacio euclídeo  $(V, g)$  y  $x \in V$ . Se define la distancia de  $x$  a  $U$  como

$$d(x, U) = \inf\{d(x, u); u \in U\}.$$

**Proposición 3.5** Si  $x \in V$  y  $U$  es un subespacio vectorial de  $(V, g)$ , entonces existe un único  $u_0 \in U$  tal que

$$d(x, u_0) = d(x, U).$$



*Demostración:* El vector  $u_0$  viene determinado cuando consideramos la descomposición única  $x = u_0 + w$  al considerar la suma directa  $V = U \oplus U^\perp$ . *q.e.d*

**Proposición 3.6** *Se considera un hiperplano  $H = \{(x_1, \dots, x_n) \in \mathbb{R}^n; a_1x_1 + \dots + a_nx_n = 0\}$  mediante su ecuación cartesiana respecto de una base ortonormal de un espacio vectorial euclídeo  $(V, g)$ . Si  $x \in V$ , entonces*

$$d(x, H) = \frac{|\sum_{i=1}^n a_i x_i|}{\sqrt{\sum_{i=1}^n a_i^2}}.$$

**Definición 3.7** *Si  $U$  es un subespacio de un espacio euclídeo  $(V, g)$ , se define la proyección ortogonal sobre  $U$  a la aplicación  $p_U : V \rightarrow V$  definida por  $p_U(v) = u$ , donde  $u \in U$  es el vector de la descomposición de  $v$  según  $V = u \oplus U^\perp$ .*

**Proposición 3.8** 1. *La proyección ortogonal es una aplicación lineal.*

2.  $p_U \circ p_U = p_U$ .

3.  $\text{Ker}(p_U) = U^\perp$  e  $\text{Im}(p_U) = U$ .