

Rotaciones en un espacio 3-dimensional: $SO(3)$

Ejercicio 1: Ángulos de Euler

Demuestra que

$$R(\alpha, \beta, \gamma) = \begin{pmatrix} c_\alpha c_\beta c_\gamma - s_\alpha s_\gamma & -c_\alpha c_\beta s_\gamma - s_\alpha c_\gamma & c_\alpha s_\beta \\ s_\alpha c_\beta c_\gamma + c_\alpha s_\gamma & -s_\alpha c_\beta s_\gamma + c_\alpha c_\gamma & s_\alpha s_\beta \\ -s_\beta c_\gamma & s_\beta s_\gamma & c_\beta \end{pmatrix}.$$

y que se puede expresar en términos de rotaciones eje-ángulo de dos formas distintas:

$$\begin{aligned} R(\alpha, \beta, \gamma) &= R_{\hat{z}}(\alpha) R_{\hat{y}}(\beta) R_{\hat{z}}(\gamma) \quad (\text{ejes fijos}) \\ R(\alpha, \beta, \gamma) &= R_{\hat{z}'}(\gamma) R_{\hat{y}'}(\beta) R_{\hat{z}}(\alpha) \quad (\text{ejes solidarios con el vector rotado}). \end{aligned}$$

Ejercicio 2: Relación entre las parametrizaciones de Euler y de eje-ángulo

Deriva la relación entre los ángulos de Euler (α, β, γ) y los parámetros (ψ, θ, ϕ) .

Ejercicio 3: Álgebra de $SO(3)$

Un modo alternativo de escribir el álgebra de $SO(3)$ puede obtenerse definiendo $J^{kl} = \epsilon^{klm} J_m$ como generador para las rotaciones en el plano $k - l$ (nota que $J^{12} = J_3$, etc). Muestra que

$$[J^{kl}, J^{mn}] = i(\delta^{km} J^{ln} - \delta^{kn} J^{lm} - \delta^{lm} J^{kn} + \delta^{ln} J^{km}).$$

Aunque esta forma puede parecer menos compacta, se generaliza con más facilidad a $3 + n$ dimensiones.

Ejercicio 4: Casimir

Verifica que $[J^2, J_l] = 0$ para $l = 1, 2, 3$ usando el álgebra de $SO(3)$.

Ejercicio 5: Generadores y matrices de rotación

Halla los generadores y las matrices de rotación de las irreps con $j = \frac{1}{2}$ y $j = 1$.

Ejercicio 6: Representación con $j = 1$

Demuestra que las matrices

$$J_1 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -i \\ 0 & i & 0 \end{pmatrix}; \quad J_2 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & i \\ 0 & 0 & 0 \\ -i & 0 & 0 \end{pmatrix}; \quad J_3 = \begin{pmatrix} 0 & -i & 0 \\ i & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

están relacionadas con

$$J_3 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}; \quad J_+ = \begin{pmatrix} 0 & \sqrt{2} & 0 \\ 0 & 0 & \sqrt{2} \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}; \quad J_- = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ \sqrt{2} & 0 & 0 \\ 0 & \sqrt{2} & 0 \end{pmatrix}$$

mediante una transformación de semejanza.