

Práctica 5

Estructuras Repetitivas Grado en Ingeniería Química

Curso 2010 - 2011

1. Hacer un script que pida al usuario el límite inferior y superior de un intervalo de números enteros [inf, sup] y que imprima por pantalla todos los números pares comprendidos entre ellos utilizando sentencias repetitivas.
2. Implemente un script que le permita al usuario mostrar la tabla de multiplicar de un número que elija. Cuando el número elegido sea cero, el script finalizará.
3. Hacer un script que pida al usuario un valor entero N y que muestre por pantalla todos los números primos que sean menores o iguales que N.
4. Implemente un script que permita, dado un valor entero n, calcular la sumatoria $1+2+3+\dots+n$ utilizando sentencias repetitivas.
5. Realizar un script que de al usuario la posibilidad de realizar una de las siguientes operaciones: raíz cuadrada, logaritmo neperiano y cuadrado sobre un número introducido por teclado. Se mostrará un menú al usuario con las opciones (r, l, c), y se controlará que la operación sea válida para el número introducido (en caso de ser errónea, se mostrará un mensaje de error al finalizar la ejecución y no se operará). Posteriormente, incorpore una estructura repetitiva que finalizará cuando el usuario elija la opción 's' (salir).
6. Hacer un script que pida al usuario números. Si el número introducido es impar, lo imprimirá; en caso contrario los irá teniendo en cuenta para, al final, imprimir su media. Si el usuario introduce el 0, el script finalizará con el mensaje "Fin (0) = X", donde X será la media de los números pares introducidos. Los números reales introducidos por teclado también serán válidos, pero se redondearán al entero más cercano.
7. Implemente un script que, dado un valor n, muestre n líneas, de forma tal que cada línea contenga 10 asteriscos (*).