

# Conjuntos, Aplicaciones y Relaciones

Curso 2017-2018

## 1. Conjuntos

Un **conjunto** será una colección de objetos; a cada uno de estos objetos lo llamaremos **elemento** del conjunto. Si  $x$  es un elemento del conjunto  $X$  escribimos  $x \in X$  y si no es un elemento del conjunto  $X$ , entonces  $x \notin X$ . Llamaremos **conjunto vacío**, y lo escribiremos  $\emptyset$ , al conjunto que no tiene elementos.

Dos conjunto  $X$  e  $Y$  son **iguales** si tienen los mismos elementos, esto es,  $x \in X \Leftrightarrow x \in Y$ . Dados dos conjunto  $X$  e  $Y$ , decimos que  $X$  es un **subconjunto** de  $Y$  si se verifica: para cada  $x \in X$  se tiene  $x \in Y$ , y lo escribimos  $X \subseteq Y$ . Un subconjunto  $X$  de  $Y$  se llama **propio** si es un subconjunto y no es igual a  $Y$  (a veces se escribe  $X \subsetneq Y$ ).

**Lema 1.1.** *La igualdad de conjuntos verifica las siguientes propiedades:*

1. Para cada conjunto  $X$  se tiene  $X = X$ . (Propiedad reflexiva).
2. Si  $X = Y$  entonces  $Y = X$ . (Propiedad simétrica).
3. Si  $X = Y$  e  $Y = Z$ , entonces  $X = Z$ . (Propiedad transitiva).

**Lema 1.2.** *La inclusión de conjuntos verifica las siguientes propiedades:*

1. Para cada conjunto  $X$  se tiene  $X \subseteq X$ . (Propiedad reflexiva).
2. Si  $X \subseteq Y$  e  $Y \subseteq X$ , entonces  $X = Y$ . (Propiedad antisimétrica).
3. Si  $X \subseteq Y$  e  $Y \subseteq Z$ , entonces  $X \subseteq Z$ . (Propiedad transitiva).

Si  $X$  es un conjunto y  $p$  es una propiedad que pueden o no pueden verificar los elemento de  $X$ , podemos definir un subconjunto  $Y$  de  $X$  de la siguiente forma:  $Y = \{x \in X/p(X)\}$  (esto es,  $Y$  es el conjunto de los elementos de  $X$  que verifican la propiedad  $p$ ). Otra forma de definir un

conjunto es enumerando todos sus elementos, así el conjunto formado por los elementos  $a, b, c, d$  y  $e$  lo representaremos por  $\{a, b, c, d, e\}$ .

A partir de un conjunto  $X$  podemos formar un nuevo conjunto  $\mathcal{P}(X)$ , que es el formado por todos los subconjuntos de  $X$ .  $\mathcal{P}(X)$  lo llamaremos el **conjunto potencia** de  $X$  o el **conjunto de las partes** de  $X$ .

**Lema 1.3.** *Para cada conjunto  $X$  se tiene  $\emptyset \subseteq X$ .*

Notemos que si  $X$  tiene  $n$  elementos entonces  $\mathcal{P}(X)$  tiene  $2^n$  elementos (obsérvese que  $\binom{n}{0} + \binom{n}{1} + \cdots + \binom{n}{n} = (1 + 1)^n = 2^n$ )

Dados  $A, B \in \mathcal{P}(X)$ , definimos

La **unión** de  $A$  y  $B$  como

$$A \cup B = \{x \in X / x \in A \text{ ó } x \in B\}.$$

La **intersección** de  $A$  y  $B$  como

$$A \cap B = \{x \in X / x \in A \text{ y } x \in B\}.$$

El **complementario** de  $A$  en  $X$  como

$$\overline{A} = C_X(A) = \{x \in X / x \notin A\}.$$

Dos subconjuntos  $A$  y  $B$  de  $X$  se llaman **disjuntos** si  $A \cap B = \emptyset$ . Evidentemente  $A$  y  $\overline{A}$  son subconjuntos disjuntos.

El teorema siguiente resume las propiedades principales de la unión, intersección y el complementario:

**Teorema 1.4.** *Para  $A, B, C \in \mathcal{P}(X)$ , se verifica:*

1. Propiedad Conmutativa:

$$A \cup B = B \cup A ; \quad A \cap B = B \cap A.$$

2. Propiedad Asociativa:

$$A \cup (B \cap C) = (A \cup B) \cap C ; \quad A \cap (B \cup C) = (A \cap B) \cup C.$$

3. Propiedad de Idempotencia:

$$A \cup A = A ; \quad A \cap A = A.$$

4. Propiedad de Absorción:

$$A \cup (A \cap B) = A; \quad A \cap (A \cup B) = A.$$

5. Propiedad Distributiva:

$$A \cup (B \cap C) = (A \cup B) \cap (A \cup C); \quad A \cap (B \cup C) = (A \cap B) \cup (A \cap C).$$

6. Leyes de Morgan:

$$\overline{(A \cup B)} = \bar{A} \cap \bar{B}; \quad \overline{(A \cap B)} = \bar{A} \cup \bar{B}.$$

7.

$$A \cup X = X; \quad A \cup \emptyset = A; \quad A \cap X = A; \quad A \cap \emptyset = \emptyset.$$

8.

$$\overline{\bar{A}} = A; \quad \overline{\bar{X}} = \emptyset; \quad \overline{\bar{\emptyset}} = X.$$

9.

$$A \cup \bar{A} = X; \quad A \cap \bar{A} = \emptyset.$$

Dados dos conjuntos  $X$  e  $Y$ , se define el **producto cartesiano** de  $X$  e  $Y$  como el conjunto siguiente:

$$X \times Y = \{(x, y) / x \in X \text{ e } y \in Y\}.$$

Análogamente podemos definir el producto cartesiano de un número finito de conjunto  $X_1, X_2, \dots, X_n$ .

**Proposición 1.5.** *Dados dos conjunto  $X$  e  $Y$  y subconjuntos  $A$  y  $B$  de  $X$  y  $C$  y  $D$  de  $Y$ , se verifica:*

1.  $A \times Y \subseteq X \times Y$ .
2.  $(A \cup B) \times Y = (A \times Y) \cup (B \times Y)$ .
3.  $(A \cap B) \times Y = (A \times Y) \cap (B \times Y)$ .
4.  $\bar{A} \times Y = \overline{(A \times Y)}$ .
5.  $(A \times C) \cap (B \times D) = (A \cap B) \times (C \cap D)$ .

## 2. Aplicaciones

Dados dos conjuntos  $X$  e  $Y$ , una relación de  $X$  en  $Y$  es un subconjunto de  $X \times Y$ .

Una **aplicación**  $f : X \rightarrow Y$  (representada en la forma  $X \xrightarrow{f} Y$ ) es una relación  $f \subseteq X \times Y$  que verifica que  $\forall x \in X$  existe un único  $y \in Y$  tal que  $(x, y) \in f$ .

De manera mas informal, una **aplicación**  $f : X \rightarrow Y$  es por tanto una regla que asocia a cada elemento  $x$  de  $X$  un único elemento de  $Y$ , al que llamamos  $f(x)$ . En una aplicación distinguimos los siguientes elementos y conceptos:

**Dominio** de  $f$ : es el conjunto  $X$ .

**Codominio** de  $f$ : es el conjunto  $Y$ .

**Imagen** del elemento  $x \in X$ : es el elemento  $f(x) \in Y$

Dos **aplicaciones**  $f, g : X \rightarrow Y$  son iguales si lo son como subconjuntos de  $X \times Y$  y, por tanto, si  $f(x) = g(x)$  para todo  $x \in X$ .

Si  $f : X \rightarrow Y$  es una aplicación y  $A$  es un subconjunto de  $X$ , llamamos **imagen ó imagen directa** de  $A$  por  $f$  al siguiente subconjunto de  $Y$ :

$$f_*(A) = \{f(a)/a \in A\} \subseteq Y.$$

En particular si  $A = X$ , el conjunto  $f_*(X)$  se denota  $Img(f) = \{f(x)/x \in X\} \subseteq Y$  y lo llamamos **imagen de la aplicación**  $f$ .

Se tiene así definida una aplicación (imagen directa)  $f_* : \mathcal{P}(X) \rightarrow \mathcal{P}(Y)$ .

Si  $B$  es un subconjunto de  $Y$ , llamamos **preimagen ó imagen inversa** de  $B$  por  $f$  al subconjunto de  $X$

$$f^*(B) = \{x \in X / f(x) \in B\}.$$

Se tiene así definida una aplicación (imagen inversa)  $f^* : \mathcal{P}(Y) \rightarrow \mathcal{P}(X)$ .

Los dos lemas siguientes nos dicen el comportamiento de las aplicaciones  $f_*$  y  $f^*$  respecto a la unión y la intersección de subconjuntos.

**Lema 2.1.** Sea  $f : X \rightarrow Y$  una aplicación y sean  $A, B$  subconjuntos de  $X$ . Se verifican las siguientes propiedades:

1.  $f_*(A \cup B) = f_*(A) \cup f_*(B)$ .
2.  $f_*(A \cap B) \subseteq f_*(A) \cap f_*(B)$ .

$$3. A \subseteq f^*(f_*(A)).$$

**Lema 2.2.** Sea  $f : X \rightarrow Y$  una aplicación y sean  $C, D$  subconjuntos de  $Y$ . Se verifican las siguientes propiedades:

1.  $f^*(C \cup D) = f^*(C) \cup f^*(D)$ .
2.  $f^*(C \cap D) = f^*(C) \cap f^*(D)$ .
3.  $f_*(f^*(C)) \subseteq C$ .

Dos aplicaciones  $f, g : X \rightarrow Y$  son **iguales** si para cada  $x \in X$  se verifica  $f(x) = g(x)$ . Es importante destacar que para que dos aplicaciones sean iguales han de tener el mismo dominio y el mismo codominio.

Destacamos a continuación algunos ejemplos de aplicaciones que nos aparecerán con frecuencia a lo largo del curso:

*Ejemplo 2.3.* 1. Para cualquier conjunto  $X$ , la aplicación **identidad** es definida como sigue:

$$1_X : X \rightarrow X ; \quad 1_X(x) = x, \quad \forall x \in X.$$

2. Sea  $A$  un subconjunto de un conjunto  $X$ , la aplicación **inclusión** de  $A$  en  $X$  se define por:

$$i_A : A \hookrightarrow X ; \quad i_A(a) = a, \quad \forall a \in A.$$

3. Sea  $f : X \rightarrow Y$  una aplicación y sea  $A \subseteq X$  un subconjunto de  $X$ . Se puede entonces definir entonces una nueva aplicación de  $A$  en  $Y$  por

$$f|_A : A \rightarrow Y ; \quad f|_A(a) = f(a), \quad \forall a \in A,$$

que llamaremos la **restricción** de  $f$  a  $A$ .

4. Sean  $X, Y$  y consideremos el producto cartesiano  $X \times Y = \{(x, y) / x \in X \text{ e } y \in Y\}$ . Se tiene entonces las dos siguientes aplicaciones, llamadas las **proyecciones canónicas**:

$$p_X : X \times Y \rightarrow X ; \quad p_X(x, y) = x, \quad \forall (x, y) \in X \times Y,$$

$$p_Y : X \times Y \rightarrow Y ; \quad p_Y(x, y) = y, \quad \forall (x, y) \in X \times Y.$$

A lo largo del curso nos aparecerán numerosos ejemplos de aplicaciones.

Dada una aplicación  $f : X \rightarrow Y$ , diremos que

- $f$  es **inyectiva** si siempre que  $f(x_1) = f(x_2)$  entonces  $x_1 = x_2$ , es decir, si dos elementos tienen la misma imagen, entonces necesariamente son el mismo elemento.
- $f$  es **sobreyectiva** si  $\text{Img}(f) = Y$ , o equivalentemente, si para cada  $y \in Y$  existe, al menos un  $x \in X$  con  $f(x) = y$ .
- $f$  es **biyectiva** si es inyectiva y sobreyectiva.

Supongamos dadas dos aplicaciones

$$f : X \rightarrow Y \text{ y } g : Y \rightarrow Z,$$

donde el codominio de  $f$  coincide con el dominio de  $g$ . Podemos definir entonces una nueva aplicación, llamada la **composición** de  $f$  y  $g$ , como sigue:

$$g \circ f : X \rightarrow Z; \quad (g \circ f)(x) = g(f(x)), \quad \forall x \in X.$$

Usualmente y por comodidad, omitiremos el símbolo de composición, escribiendo  $gf$  en lugar de  $g \circ f$ .

La composición de aplicaciones verifica las siguientes propiedades:

- Proposición 2.4.** 1. La composición de aplicaciones es asociativa. Esto es dadas aplicaciones  $f : X \rightarrow Y$ ,  $g : Y \rightarrow Z$  y  $h : Z \rightarrow W$  se verifica que  $h(gf) = (hg)f$ .
2. Para cada aplicación  $f : X \rightarrow Y$  se tiene  $1_Y f = f = f 1_X$ .
3. Dadas aplicaciones  $f : X \rightarrow Y$  y  $g : Y \rightarrow Z$ , si  $f$  y  $g$  son ambas inyectivas (respectivamente, sobreyectivas, biyectivas), entonces  $gf$  es inyectiva (respectivamente, sobreyectiva, biyectiva).

## 2.1. Relaciones de Equivalencia

Sea  $X$  un conjunto. Una **relación binaria**  $R$  sobre el conjunto  $X$  es un subconjunto del producto cartesiano  $X \times X$ .

Una relación binaria  $R \subseteq X \times X$  sobre un conjunto  $X$  se llama una **relación de equivalencia** si se verifican las tres siguientes propiedades:

- **Propiedad reflexiva:** Para todo  $x \in X$  se tiene que  $(x, x) \in R$ .
- **Propiedad Simétrica:** Si  $(x, y) \in R$  entonces  $(y, x) \in R$ .
- **Propiedad Transitiva:** Si  $(x, y) \in R$  e  $(y, z) \in R$  entonces  $(x, z) \in R$ .

Sea  $R \subseteq X \times X$  es una relación de equivalencia sobre  $X$ , si el par  $(x, y) \in R$ , decimos que  $x$  es **equivalente** a  $y$ , por la relación  $R$  y escribimos  $x \sim y$  ó  $xRy$ . Esto es

$$x \sim y \text{ (ó } xRy) \iff (x, y) \in R.$$

Con esta notación las propiedades anteriores se escriben:

- $x \sim x, \forall x \in X$ .
- Si  $x \sim y \implies y \sim x$ .
- Si  $x \sim y$  e  $y \sim z \implies x \sim z$ .

A lo largo del curso nos aparecerán numerosos ejemplos de relaciones de equivalencia. Destacamos ahora le siguiente ejemplo:

*Ejemplo 2.5.* Sea  $f : X \rightarrow X'$  una aplicación. Entonces  $f$  define la siguiente relación de equivalencia sobre el conjunto  $X$

$$R_f = \{(x, y) \in X \times X / f(x) = f(y)\}$$

o bien, utilizando la notación anterior,  $R_f$  es dada por:

$$x R_f y \iff f(x) = f(y).$$

$R_f$  es llamada la relación de equivalencia asociada a la aplicación  $f$ .

Sea  $R(\sim)$  una relación de equivalencia sobre un conjunto  $X$ . Para cada elemento  $x \in X$  definimos la **clase de equivalencia** de  $x$  (denotada  $\bar{x}$ ) como el subconjunto de  $X$  formado por aquellos elementos que son equivalentes a  $x$ , esto es:

$$\bar{x} = \{y \in X / y \sim x\}.$$

El conjunto de todas las clases de equivalencia de equivalencia de los elementos de  $X$  es denotado  $X/R$  y llamado el **conjunto cociente** de  $X$  por la relación de equivalencia  $R$ .

Destacamos las siguientes propiedades importantes:

- Ya que  $R$  es reflexiva, entonces  $x \in \bar{x}$  para cada  $x \in X$ ; por tanto

$$\bar{x} \neq \emptyset \text{ para todo } x \in X.$$

Y además

$$\bigcup_{x \in X} \bar{x} = X = \bigcup_{\bar{x} \in X/R} \bar{x}.$$

- Observamos también que, para  $x, y \in X$ , se tiene

$$\bar{x} = \bar{y} \iff x \sim y. \quad (2.1)$$

En efecto, si  $\bar{x} = \bar{y}$  entonces  $x \in \bar{x} \implies x \in \bar{y}$  y por tanto,  $x \sim y$ . Recíprocamente, supongamos que  $x \sim y$  y sea  $z \in \bar{x}$ , entonces  $z \sim x$ ; puesto que  $x \sim y$ , por la propiedad transitiva deducimos que  $z \sim y$ , y por tanto  $z \in \bar{y}$ . Así  $\bar{x} \subseteq \bar{y}$ ; un argumento simétrico muestra que  $\bar{y} \subseteq \bar{x}$  y por tanto  $\bar{x} = \bar{y}$ .

- Por último, se tiene que

$$\text{dados } x, y \in X \text{ entonces } \begin{cases} \bar{x} \cap \bar{y} = \emptyset \\ \text{ó} \\ \bar{x} = \bar{y} \end{cases}$$

En efecto, si  $\bar{x} \cap \bar{y} \neq \emptyset$ , entonces existe un elemento  $z \in \bar{x} \cap \bar{y}$ . Entonces  $z \sim x$  y  $z \sim y$ . Usando la propiedad simétrica, la propiedad transitiva se tiene que  $x \sim y$ , y entonces por (2.1)  $\bar{x} = \bar{y}$ .

Las tres propiedades anteriores se enuncian diciendo que el conjunto cociente  $X/R$  constituye una **partición** del conjunto  $X$ .

Finalmente, si  $R(\sim)$  es una relación de equivalencia sobre  $X$  definimos la aplicación **proyección** de  $X$  sobre el conjunto cociente de  $X$  por  $R$  como

$$p_R : X \longrightarrow X/R ; \quad p_R(x) = \bar{x} \quad \forall x \in X.$$

Evidentemente, esta aplicación es sobreyectiva.